

**Аннотации к дополнительной общеобразовательной
общеразвивающей программе «Мир фантазий- 3D ручка»**

Статус программы	Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Мир фантазий -3D ручка» разработана на основе и с учетом Федерального закона «Об образовании в Российской Федерации» №273-ФЗ от 29.12.2012 (последняя редакция), Приказа Министерства просвещения Российской Федерации №196 от 9.11.2018 «Об утверждении порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам», Письма Министерства образования и науки РФ от 11.12.2006 N 06-1844 "О Примерных требованиях к программам дополнительного образования детей", Письма Министерства образования и науки РФ № 09- 3242 от 18.11.2015 «О направлении информации», Письма Министерства образования и науки РФ от 29 марта 2016 г. № ВК-641/09 "О направлении методических рекомендаций".
Актуальность программы	Актуальность данной программы определяется активным внедрением технологий 3D-моделирования многие сферы деятельности (авиация, архитектура, медицина и т.п.) и потребностью общества в дальнейшем развитии данных технологий.
Направленность	техническая
Цель программы	Формирование и развитие у детей навыков технического творчества, знаний и умений в области трёхмерного моделирования, приобщение к основам цифровых знаний, а также создание и обеспечение необходимых условий для личностного роста и творческого труда обучающихся
Контингент обучающихся	от 8 до 14 лет
Продолжительность реализации программы	1 год
Режим занятий	Занятия проходят с периодичностью 4 занятия в неделю, 2 дня в неделю. Продолжительность занятия составляет 40 минут.
Форма организации процесса обучения	групповые и индивидуальные занятия
Краткое содержание	Теоретические основы трехмерного моделирования Рисование на плоскости с использованием 3D-ручки Основы цветоведения Рисование в пространстве с использованием 3D-ручки
Ожидаемый результат	<i>Предметные</i> <i>Знать:</i> <ul style="list-style-type: none"> • технику безопасности при работе с 3D -ручкой; • принципы работы с 3D -ручкой; • способы рисования по шаблону; • основы цветоведения; • основы плоскостного моделирования; • принципы работы с 3D -ручки;

- способы создания простых 3D-моделей;

Уметь:

- создавать плоские и простые объемные работы;
- применять различное цветовое решение;
- создавать простые 3D -рисунки и 3D -модели;
- эффективно использовать базовые инструменты создания объектов;
- модифицировать, изменять и редактировать объекты или их отдельные элементы;

Метапредметные

- уважительному отношению к результатам своего труда, труда взрослых и сверстников;
- использовать при выполнении заданий различные способы поиска, сбора, обработки, анализа и передачи информации (справочную и прочую литературу, ИКТ и пр.);
- планировать, контролировать и оценивать учебные действия, выстраивать оптимальную технологическую последовательность для достижения результата;

Личностные

- навыки продуктивного взаимодействия и сотрудничества со сверстниками и взрослыми в разных социальных ситуациях;
- умение слушать и слышать партнера, признавать право на собственное мнение и принимать решение с учетом позиции всех участников.