

**ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ
ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА
«Animation Lab»**

Статус программы	Программа способствует развитию творческих способностей обучающихся, формированию технических навыков, а также позволяет получить необходимый опыт для самоопределения в выборе будущей профессии. Также, в рамках занятий учащиеся также имеют возможность получить предпрофильную подготовку для поступления в специальные образовательные учреждения по направлениям «игровой дизайн», «анимация», «медиа-дизайн» и т.п.
Направленность	техническая
Цель программы	Ознакомить с теоретическими и практическими основами мультипликации посредством создания мультфильмов в различных техниках.
Контингент обучающихся	14-16 лет
Продолжительность реализации программы	1 год
Режим занятий	2 часа в неделю
Форма организации процесса обучения	Занятия организуются в учебных группах
Краткое содержание	Программа позволит: <ul style="list-style-type: none"> - совершенствовать художественный вкус, глазомер, слух, чувство времени; - формировать творческое мышление и воображение; - сформировать умения и навыки использования средств информационных и коммуникационных технологий в повседневной и творческой деятельности; - сформировать ключевые компетенции художника-аниматора, дизайнера, создателя комиксов, иллюстратора.
Ожидаемый результат	Программы позволит: <ul style="list-style-type: none"> - развить творческое образное мышление и воображение; - развить художественный вкус, глазомер, слух, чувство времени; - сформировать умения и навыки использования средств информационных и коммуникационных технологий в повседневной и творческой деятельности; - мотивировать к повышению своего образовательного уровня и продолжению обучения в области анимации.