

**ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ
ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА
«3D PRINT ОРИОН»**

Статус программы	Программа имеет целью знакомство учащихся с 3D-графикой в среде Blender. 3D-моделирование — прогрессивная отрасль мультимедиа, позволяющая осуществлять процесс создания трехмерной модели объекта при помощи специальных компьютерных программ. Моделируемые объекты выстраиваются на основе чертежей, рисунков, подробных описаний и другой информации.
Направленность	Техническая
Цель программы	Расширение понимания значимости 3D моделирования и изготовления изделий на 3D принтере в современном мире, развитие творческих способностей в рамках проектной деятельности и формирование мотивации к выбору профессии в сфере инженерной и творческой деятельности. Формирование базовых знаний в области трехмерной компьютерной графики и овладение навыками работы в программе «Blender».
Контингент обучающихся	14-16 лет
Продолжительность реализации программы	1 год
Режим занятий	2 часа в неделю
Форма организации процесса обучения	Занятия организуются в учебных группах
Краткое содержание	Программа данного курса ориентирована на систематизацию знаний и умений по курсу информатики в части изучения информационного моделирования. Программа посвящена изучению основ создания моделей средствами редактора трехмерной графики Blender. Курс призван развить умения использовать трехмерные графические представления информации в процессе обучения, предназначен для прикладного использования обучающимися в их дальнейшей учебной деятельности.
Ожидаемый результат	В результате деятельности кружка обучающиеся будут знать: основы графической среды Blender, структуру инструментальной оболочки данного графического редактора; научатся создавать и редактировать графические изображения, выполнять типовые действия с объектами в среде Blender. На данном курсе обучения в ходе освоения предметного содержания обеспечиваются условия для достижения обучающимися следующих личностных, метапредметных и предметных результатов. Предполагается, что учащиеся владеют элементарными навыками работы в офисных приложениях, знакомы с основными элементами их интерфейса.