

**ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ
ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА
«МИР ФАНТАЗИЙ-3D РУЧКА»**

Статус программы	Программа 3D-моделирования направлена на развитие творческого потенциала ребенка посредством приобщение обучающихся к новейшим информационным технологиям. Рисование 3D ручкой – новейшая технология творчества, в которой для создания объёмных изображений используется нагретый биоразлагаемый пластик. Овладение обучающимися навыками 3D-моделирования с помощью 3D-ручки даст возможность создать объекты проектирования в том виде, какими они являются в действительности без особых временных затрат.
Направленность	техническая
Цель программы	формирование и развитие у детей навыков технического творчества, знаний и умений в области трёхмерного моделирования, приобщение к основам цифровых знаний, а также создание и обеспечение необходимых условий для личностного роста и творческого труда обучающихся.
Контингент обучающихся	7-10 лет
Продолжительность реализации программы	1 год
Режим занятий	1 раз в неделю по 2 часа
Форма организации процесса обучения	Занятия организуются в учебных группах
Краткое содержание	Теоретические основы трехмерного моделирования Рисование на плоскости с использованием 3D-ручки Основы цветоведения Рисование в пространстве с использованием 3D-ручки
Ожидаемый результат	Обучающиеся будут знать: принципы работы с 3D -ручкой; способы рисования по шаблону; основы цветоведения; основы плоскостного моделирования; принципы работы с 3D -ручки; способы создания простых 3D-моделей, Обучающиеся будут уметь: создавать плоские и простые объемные работы; применять различное цветовое решение; создавать простые 3D -рисунки и 3D -модели; эффективно использовать базовые инструменты создания объектов; модифицировать, изменять и редактировать объекты или их отдельные элементы;